



POLITI

Ring 1-1-4 ved spørgsmål, anmeldelser og tips til politiet!

Eksempelvis ved:

- **Oplysninger og tips**

Ring 1-1-4, hvis du kan hjælpe med oplysninger om eksempelvis efterlyste personer, eller hvis du har oplevet noget mistænkeligt.

- **Indbrud, tyveri og hærværk**

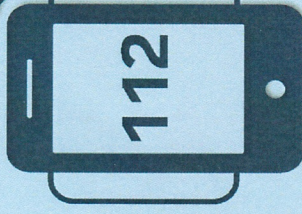
Ring 1-1-4, hvis du fx kommer hjem til dit hus og ser, at der har været indbrud, og gerningsmanden ikke længere er på stedet.

- **Spørgsmål og utryghed**

Ring 1-1-4, hvis du har spørgsmål til politiet eller oplever en situation, der gør dig utryg. Vores medarbejdere kan vejlede og hjælpe dig.

Politiet på nettet

Tyveri og indbrud og økonomisk kriminalitet kan også anmeldes på politi.dk, ligesom vi ofte efterlyser vidner og søger oplysninger på vores Twitter- og Facebookprofiler.



ALARM

Ring 1-1-2 ved livsfare og behov for akut udrykning!

Eksempelvis ved:

- **Mennesker i fare eller tilskadekomne**

Ring 1-1-2, hvis du er i eller overværer en ulykke, hvor nogen er alvorligt tilskadekommen eller kan komme til skade.

- **Brand og andre ulykker**

Ring 1-1-2, hvis du ser en brand eller en anden ulykke, hvor liv, ejendom eller miljø trues akut.

- **Igangværende indbrud, tyveri og omfattende hærværk**

Ring 1-1-2, hvis du fx kommer hjem til et igangværende indbrud, eller hvis gerningsmanden flygter fra adressen i det, du ankommer.

POLITI

Tip politiet: Noget som du synes, politiet skal vide?

Har du set, hørt eller oplevet noget utrygt eller mistænkeligt? Så er det vigtigt, at du tipper politiet. Det kan du gøre på politi.dk/kontakt-politiet/tip-politiet eller på 114. Politiet spørger om tlf. nr. og navn, så vi kan ringe tilbage, hvis vi har brug for uddybning eller andre oplysninger. Hav gerne oplysninger klar om hvad der er sket, hvor og hvornår samt beskrivelse af evt. gerningsmand. På hjemmesiden er det muligt at tippe anonymt, hvis du foretrækker det.

Et tip er ikke det samme som en anmeldelse. Vi behandler alle tips, men du får ikke nødvendigvis et svar fra os, og du må forvente en vis behandlingstid.